Anhelina Belavezha

Kolokwium 2

CZĘŚĆ TEORETYCZNA

Zadanie 1:

1. Pełna nazwa konstruktora: M::M() {}

Jedna z najważniejszych cech konstruktora – brak zwracanego typu.

1. Pełna nazwa destruktora: ~M::M() {}

Jedna z najważniejszych cech konstruktora – brak zwracanego typu.

1. Konstruktory, jak i funkcje w klasie, mogą zostać przeładowane. Natomiast destruktor nie może, bo istnieje tylko jeden destruktor do klasy M.

Zadanie 2:

1. Zasłonięcie.
2. Można, trzeba użyć operator ::
3. K::nnn
4. Można, odnosimy się bez żadnych operatorów (nnn)

Zadanie 3:

Tak, zasłonięcie działa w dwie strony. Nazwa obiektu może zasłonić nazwę funkcji, nazwa funkcji może zasłonić nazwę obiektu.

Zadanie 4:

c) Otrzymuje kopię

Zadanie 5:

a, b) Możemy pracować z dowolnymi statycznymi składnikami klasy

Zadanie 6:

Struktury i klasy są bardzo podobne do siebie, bo są konstrukcjami, definiującymi własne typy. Różnica między strukturą a klasą: w strukturach domyślna dostępność jest zawsze publiczna, natomiast w klasach możemy ustawić wartość na prywatną, publiczną i chronioną (domyślna wartość – prywatna).

Zadanie 7:

Nie pracuje na oryginale. Argumentem funkcji musi być wskaźnik lub referencja.

Zadanie 8:

b) Zasłonięcie

Zadanie 9:

a, b) Konstruktor kopiujący niejawnie może odczytać argument do funkcji, który jest wskaźnikiem lub referencją.

Zadanie 10:

f) Konstruktor nie ma typu rezultatu.

Zadanie 11:

Tak, konstruktor można przeładować.

Zadanie 12:

Specyfikatory klasy: public, protected, private. Przez domniemanie otrzymujemy składniki typu private. W strukturach zawsze public.